제10회 부천시장배 가족 오리엔티어링대회

대회운영 및 참가안내 공지

『제10회 부천시장배 가족 오리엔티어링대회』에 참가하시는 청소년 가족 여러분께 감사드립니다. 대회 참가에 필요한 주요사항을 다음과 같이 알려드리오니 반드시 사전에 확인 후 대회에 참가하시기 바랍니다.

□ 행사일정

시 간	프 로 그 램	장 소	비고
09:00~10:00	참가자 등록(배번, 전자카드 수령)	운영본부	<체험부스> 11:30~13:00
10:00~10:30	대회 준비 및 교육부스 운영	행 사 장	
10:30~10:50	개회식(대회사, 대회규칙 설명 등)	야외무대	
10:50~11:00	출발 준비		
11:00~13:00	오리엔티어링 대회 진행 (출발 5분전 대기, 출발리스트 순서에 따라 클래스별 2분 간격 출발)		
13:00~14:30	문화공연 및 시상식		

○ **9월 9일(토) 오전 10시까지 집결지에 도착**하셔서 반드시 참가자 등록 후 배부물품(배번, 전자카드, 안내문 등)을 수령하시기 바랍니다.

- 배번 착용, 준비운동, 화장실 이용, 교육부스 참여 등

○ 경기 종료 후 참가자를 위한 체험부스, 먹거리 부스와 동아리공연, 행운권 추첨 등이 있으니 모든 일정을 마칠 때까지 함께 즐기는 축제가 되시기 바랍니다.

※ 우천 시에도 대회는 그대로 진행되며, 개인별 우의 또는 우산을 준비하시기 바랍니다.

□ 집 결 지

○ 행사장 집결지는 **오정대공원 내 야외무대**입니다. 오시는 길은 포털사이트 또는 교통관련 어플을 활용하시기 바랍니다.

○ 자가차량 이용시에는 오정어울마당(구 오정구청) 주차장을 이용하시기 바랍니다.(주말 무료개방)

※ 집결지 약도(오정대공원 야외무대)

□ 경기방법 및 규칙

○ 클래스별로 제시된 목표물을 순서대로 가능한 빨리 찾아 돌아오는 **포인트 방식**입니다. 이때 목표물을 찾아다니는 경로는 정해져 있지 않습니다.

○ 순위는 지도에 제시된 목표물을 순서대로 가장 빨리 찾아내는 참가자 순으로 정해집니다. 누락된 목표물이 있거나 순서대로 찾지 않은 경우 순위에서 제외됩니다.

○ 출발은 클래스별 2분 간격으로 출발하며, 출발레인에 입장한 후 진행자의 출발신호에 따라 지도를 들고 출발하면 됩니다.

○ 목표물을 찾았을 경우 목표물의 번호를 확인한 후 전자카드를 이용하여 펀칭해야 합니다. 경기종료 후 반드시 도착지점(◎)에 와서 전자카드를 반납해야 합니다.

□ 출발순서 및 방법

○ 참가자별 출발 5분 전에 진행자의 안내에 따라 출발구역에 집결하여 해당 레인으로 입장하시기 바랍니다. 진행자의 출발 신호에 따라 미리 정한 목표지점을 향해 출발하시면 됩니다.

※ 개인사정으로 인해 대회장에 늦게 도착한 경우 당초 정한 시간대로 계산됩니다.

출발레인	클래스	코스거리	목표물수	비고
1-Lane	거북이 2-3인	1.8km	14개	
	치타	2.4km	16개	

2-Lane	거북이 4인(A)	1.8km	14개	
	거북이 4인(B)	1.8km	14개	
3-Lane	다람쥐	2.0km	15개	
4-Lane	청소년(남)	1.9km	14개	
	청소년(여)	1.9km	14개	

□ 참가요령

○ 출발 후 지도에 제시된 순서대로 목표물을 찾아갑니다. 이때 목표물을 찾아가는 경로는 정해져있지 않습니다.

○ 목표물을 찾게 되면 지도에 있는 번호와 목표물의 번호가 일치하는지를 확인한 후, 전자카드를 리더기의 홈에 삽입하여 펀칭하면 됩니다.(신호음, LED 점등 확인)

○ 순서대로 찾지 않거나 누락된 목표물이 있는 경우 순위에서 제외됩니다.

○ 개인 나침반 또는 스마트폰의 나침반 어플을 사용할 수 있습니다.

□ 도착방법

○ 도착 시 유도구간을 따라 도착지점에서 펀칭을 한 후 안내요원의 지시에 따라 전자카드를 제출해야 합니다. 경기기록 및 순위는 별도의 장소에 게시할 예정입니다.

□ 유의사항

○ 당일 기존명단에서 수정이 되는 경우 순위와 시상에서 제외됩니다.

○ 오후 1시부터는 목표물을 철수할 예정이므로 다 찾지 못했더라도 1시까지는 도착지점으로 와서 “전자카드를 반납” 해야 합니다. 전자카드를 분실 또는 미반납시 카드비용 6만원을 변상해야 하므로 주의를 요합니다.

○ 계단을 오르내리거나 건물 주변, 공원산책로 등을 이동할 때에는 넘어지거나 일

반 탐방객들과 충돌하지 않도록, 특히 부상을 입지 않도록 유의하시기 바랍니다.

○ 경기중 화단, 경작지, 사유지 등의 출입을 금지합니다.

○ 오랜 시간 햇빛에 노출될 수 있으므로 모자, 자외선 차단제를 준비하시기 바랍니다.

○ 당일 점심식사는 제공하지 않으므로 도시락, 야외용 돗자리 등은 개인이 준비하시기 바랍니다.

○ 초보자를 위한 오리엔티어링 설명부스를 운영합니다. 일찍 오셔서 지도와 나침반 사용법에 대한 설명을 듣고 참가하시면 도움이 됩니다.

○ 오전 10시까지 집결지로 오셔서 배번과 전자카드를 받은 후 대회에 참가하시기 바랍니다.(카드수령은 오전 10시 30분 마감예정)

○ 안전하고 즐거운 대회 운영을 위하여 대회 심판위원과 패트롤 요원의 지시에 따라 주시기를 부탁드립니다.

□ 당일 참가 순서

○ 경기 전

- 운영본부에서 배번・전자카드 등 경기물품 수령(10시 30분 이후 카드수령 불가)
- 교육부스에서 교육 받기(필수사항은 아님)
- 화장실 이용 등 경기 참가 준비
- 출발 5분전 전자카드 클리어 처리(이전 기록 삭제) 후 대기

○ 경기 중

- 화단, 사유지, 경작지 등 출입금지 구역 제외 경기참가

○ 경기 후

- 도착지로 이동하여 순서대로 전자카드 반납(전자카드 미반납 시 기록 불가)

□ 준비물

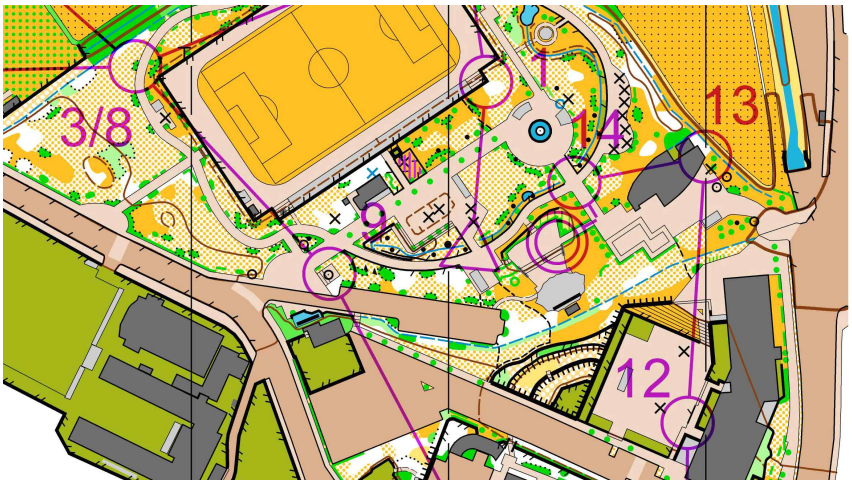
○ 우의, 도시락, 돗자리, 모자, 썬크림, 생수 등 야외활동에 필요한 개인물품

2017. 9. 7.

부천시산울림청소년수련관

제10회 부천시장배 가족 오리엔티어링대회
오리엔티어링 지도 및 경기규칙 안내

□ 오리엔티어링 지도 설명



거북이 4인(B)		
#3	1.8km	
순서	기호	위 치 설 명
출발		울타리(동쪽 모서리)
1	40	독립 수목
2	50	덤불
3	51	포장지역
4	34	난간(굽은 곳)
5	45	덤불(북쪽)
6	37	포장지역
7	38	난간(남동쪽 끝)

1) 위 지도는 사전 교육용 지도이므로 목표물의 위치는 가상의 장소로 표기되어 있습니다.
2) 지도에서 ◎는 출발 및 도착지점, ○는 목표물의 위치, 숫자는 순서를 나타냅니다. 목표물의 정확한 위치는 오른쪽 표에 설명되어 있습니다.(다람쥐, 치타 클래스는 국제기호로 표기)
3) 지도기호는 아래를 참고해주시기 바랍니다.

포장지역(차량 없음)	하천, 연못	울타리, 난간	조형물, 기념물
포장지역(차량 주의)	건물	옹벽, 축대	조명탑
사유지(출입금지)	지붕, 캐노피, 정자	벽, 담장	독립수목
트인 땅	숲(달림)	계단	독립바위
나무가 있는 크인 땅	숲(천천히 달림)	수로	흩어진 바위
논, 밭(출입금지)	숲(달릴 수 없음)	지하통로	
과수원(출입금지)	숲(통행곤란)	인공시설물	

□ 경기방법 및 규칙

1) 클래스별로 제시된 목표물을 순서대로 가능한 빨리 찾아서 돌아오는 **포인트 방식**입니다. 이때 목표물을 찾아다니는 경로는 정해져 있지 않습니다.
2) 순위는 정해진 순서대로 가장 빨리 찾아내는 참가자 순으로 정해지며, 누락된 목표물이 있거나 순서대로 찾지 않은 경우에는 순위에서 제외됩니다.
3) 출발은 클래스별 참가자들이 2분 간격으로 출발하며, 출발레인에 입장한 후 진행자의 출발신호에 따라 지도를 들고 출발하면 됩니다.
4) 목표물을 찾았을 경우 목표물의 번호를 확인한 후 전자카드를 이용하여 펀칭해야 합니다. 경기종료 후 반드시 도착지점(◎)에 와서 전자카드를 반납해야 합니다.
5) 오후 1시부터는 설치된 목표물을 철거할 예정이므로 시간이 되면 다 찾지 못했더라도 도착지로 와서 전자카드를 반납해주시기 바랍니다.

부천시산울림청소년수련관